



กรมอนามัย
ศูนย์อนามัยที่ ๘ อุตรดิตถ์

เล่น เปลี่ยน โลก

ชื่อผู้สรุป : นายณัฐพล หอมหวล

เรื่อง : เล่น เปลี่ยน โลก

ที่มาของข้อมูลหรือแหล่งความรู้ : [https://www.unicef.org/thailand/media/2041/file/](https://www.unicef.org/thailand/media/2041/file/Recommendations%20on%20Options%20and%20Environment%20Adjustments.pdf)

Recommendations%20on%20Options%20and%20Environment%20Adjustments.pdf

วันที่ : 24 มกราคม 2563

เนื้อหา

เล่นคืออะไร?

การเล่น หมายถึง การกระทำ เพื่อสนุกหรือผ่อนคลาย ซึ่งตรงกับภาษาอังกฤษ คำว่า Play หรือ Game

คำว่า Play หมายถึง เล่นสนุก เป็นการเล่นคนเดียว หรือหลายคนก็ได้ โดยสมัครใจ ไม่มีใครบังคับ

คำว่า Game หมายถึง การเล่นที่มีกฎเกณฑ์บังคับ ผู้เล่นต้องปฏิบัติตามกฎเกณฑ์

เล่นอะไรดี?

จากการสำรวจสถานการณ์เด็กและสตรีในประเทศไทย พบว่าร้อยละ 75.6 ของเด็กอายุ 0 – 59 เดือน มีของเล่นอย่างน้อย 2 ชนิดในบ้าน โดยแบบสอบถามได้แบ่งของเล่นเป็น 3 ประเภท ได้แก่ 1.ของเล่นที่ทำเองภายในบ้าน 2.ของเล่นจากร้านค้า และ 3.ของเล่นที่ใช้ของใช้ในครัวเรือน ซึ่งน่าสังเกตว่า เด็กซื้อของเล่นจากร้านค้าถึงร้อยละ 90.9 และมีเพียงร้อยละ 36.3 ที่ทำของเล่นเอง แม้แต่ครอบครัวที่มีฐานะยากจนยังซื้อของเล่นจากร้านค้าถึงร้อยละ 92.6 สะท้อนถึงการเล่นของเด็กไทยที่เปลี่ยนไปจากเดิม การที่เด็กมีของเล่นจากร้านค้าเป็นสิ่งที่ดีไม่ผิดเพียงแต่ไม่หลากหลายและรอบด้าน ดังนั้น ผู้ดูแลเด็กและครูจะต้องกระตุ้นให้เด็กทำของเล่นเอง เพื่อส่งเสริมพัฒนาการรอบด้านและตามวัย

เล่นแล้วได้อะไร?

เด็กมีการพัฒนาประสาทสัมผัสและการได้ยิน รวมถึงระบบรับรู้สัมผัส (Sensory) และระบบเคลื่อนไหว (Motor) ตั้งแต่อายุในครรภ์มารดา ดังนั้นการให้เด็กเล่นอย่างอิสระเป็นการสร้างการเรียนรู้ ทักษะ และเป็นอาวุธที่มีประสิทธิภาพติดตามตัว เพื่อให้เด็กเติบโตตามธรรมชาติตามจังหวะ และค้นพบตัวเองในที่สุด

กรมอนามัยจึงได้ขับเคลื่อนนโยบาย เด็กไทยเล่นเปลี่ยนโลก ตามกรอบแนวคิด ดังนี้



การนำสิ่งที่ได้ไปประยุกต์ใช้ในองค์กร

1. กระตุ้นให้ผู้เลี้ยงดูเด็กและครูศูนย์เด็กเล็ก ส่งเสริมการเล่นตามวัย
2. ขับเคลื่อนการดำเนินงาน เล่นตามวัย พาเด็กไทยเล่นเปลี่ยนโลกในเขตสุขภาพที่ 8